



ROBLOX



Curso de Creación de
**Videojuegos
con Roblox**

En **24Horas**
Crearás tu propio videojuego



Con el apoyo de



SAMSUNG



logitech 



Lenovo





GAMECLUB

Este curso teórico - práctico de 24 horas introduce a niños y jóvenes de 10 años en adelante, en el mundo de la creación de **VIDEOJUEGOS.**

Utilizando **Roblox Studio** y la programación en Lua, los estudiantes aprenderán a crear juegos sencillos y a publicar su proyecto para que otros puedan jugarlo.

**20, 22, 24, 27,
29 Y 31 DE ENERO**

**24 HORAS DE FORMA
PRESENCIAL O VIRTUAL**



osh arts&tech
visual
lab



CONTENIDO

MODULO 01

¿QUÉ ES ROBLOX Y CÓMO SE CREAN VIDEOJUEGOS?

- ¿Qué es Roblox y por qué es tan popular?
- Juegos populares en Roblox: ¿Qué los hace divertidos?
- Instalación y recorrido de la interfaz de Roblox Studio.
- Crear tu primer proyecto básico y guardar tu trabajo.

MODULO 02

PRIMEROS PASOS EN EL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

- Qué hace divertido a un juego (historia, personajes, y retos).
- Cómo planificar un juego: ideas simples para empezar.
- Crear y mover objetos dentro del juego.
- Usar modelos y elementos básicos para construir un escenario divertido.

MODULO 03

PROGRAMACIÓN BÁSICA CON LUA PARA ROBLOX

- ¿Qué es la programación?, Explicación simple para niños y jóvenes.
- Variables y comandos básicos.
- Crear y modificar scripts en Lua.
- Ejercicio: Crear botones que hacen que los objetos se muevan.



CONTENIDO

MODULO 04

CONSTRUYENDO UN JUEGO COMPLETO

- Ideas sencillas para tu primer juego (carrera, laberinto, o juego de obstáculos).
- Diseñar los niveles de manera divertida y lógica.
- Usar scripts para agregar funciones como puntos o cronómetros.
- Probar el desarrollo y hacer ajustes para mejorar la jugabilidad.

MODULO 05

COMPARTIR TU JUEGO CON EL MUNDO

- Cómo identificar y corregir errores.
- Consejos para mejorar el diseño y la diversión del juego.
- Publicar el juego en Roblox para que otros puedan jugarlo.
- Ideas para mostrar tu juego en la comunidad de Roblox y compartirlo con amigos.



GAMECLUB

El curso incluye lecciones prácticas y actividades guiadas, enfocándose en enseñar a los estudiantes a través de la exploración y la experimentación.

Al final, cada estudiante tendrá un juego propio publicado en Roblox y comprenderá los conceptos básicos de la creación de videojuegos.

**20, 22, 24, 27,
29 Y 31 DE ENERO**

**24 HORAS DE FORMA
PRESENCIAL O VIRTUAL**

INVERSIÓN

Modalidad
Presencial

\$330.000

+IVA

Modalidad
Virtual

\$180.000

+IVA

Incluye \$200.000 en horas para cualquiera de nuestras salas de juego.

Promoción válida hasta el 15 de Febrero de 2025

Con el apoyo de



SAMSUNG



logitech



Lenovo



Calle 75a #20c-36

(+57) 317 767 33 39



osh arts&tech
visual
lab